

# Egy kis plusz!

## *Jutalmazó játék*

### Részvételi feltételek

A játékot Juhász Balázs e.v., a [www.zongoraiskola.info](http://www.zongoraiskola.info) weboldal üzemeltetője (a továbbiakban: Szolgáltató) szervezi. A játékban részt vehet minden olyan növendék, aki legalább félévre szóló Koncert vagy ABRSM csomagra kötött szerződéssel látogatja az órákat, és nincs tartozása Szolgáltató felé. A játékban nem vehetnek részt olyan növendékek, akik Próba vagy Hobbi csomagot vesznek igénybe, akik szerződés nélkül, alkalmanként látogatják a tanítási órákat, illetve akiknek tartozásuk van Szolgáltató felé. A játékban történő részvétel önkéntes.

### A játék célja

Ezzel a játékkal Szolgáltató a növendékek olyan készségeit kívánja fejleszteni, melyek könnyebbé teszik a haladást és az önálló munkát. Ilyen készség például a folyékony kottaolvasás, a formai tájékozódás, saját ötletek alkalmazása.

### A játék menete

Szolgáltató minden féléves időszak során egy vagy több közös órát szervez (a jelentkezők számának függvényében), ahol a növendékek a kijelölt feladatok közül legalább egyet teljesítenek. A feladatok a közös óra várható időpontja előtt egy hónappal kerülnek kijelölésre.

### A teljesíthető feladatok

- **Önálló munka.** Egy vagy több, könnyű zongoramű megtanulása teljesen önállóan, a tanár által kijelölt darabok közül. A műve(ke)t kotta alapján, a felkészülési idő alatt kell megtanulni, majd a közös órán bemutatni két kézzel, folyamatosan, betartva a tempó- és dinamikai jelzéseket.
- **Lapról játék.** Könnyű zongoramű vagy műrészlet eljátszása lapról. A közös órán egy perc áll a növendékek rendelkezésére, hogy némán átnézzék a darabot, majd rögtön, folyamatosan eljátszzák. A felkészülési idő alatt hasonló feladatok gyakorolhatók, a kijelölt mű viszont semmiképp.
- **Kreatív feladat.** A növendékek tudásszintjüknek megfelelő, improvizatív feladatot kapnak, ahol egy kép alapján vagy megadott ritmusképletet / egyéb paramétereket felhasználva egy saját művet komponálnak. A művet a felkészülési időszak alatt kell elkészíteni, majd a közös órán bemutatni.

### A játék jutalmazása

Az értékelés szempontjából a legalább 75%-osan teljesített feladatok számítanak. A sikeresen teljesített feladatokat díjmentesen igénybe vehető, kiegészítő órákkal jutalmazzuk. Két (2) feladat teljesítése esetén egy (1) kiegészítő óra, három (3) feladat teljesítése esetén két (2) kiegészítő óra jár, a növendék által igénybe vett oktatási csomagnak megfelelően. A díjmentes kiegészítő órák a csomagban foglalt óramennyiség felhasználása után, de az aktuális tanévi időszakban vehetők igénybe, nem átruházhatók, és nem vihetők át nyári időszakra vagy a következő tanévre.

Szolgáltató fenntartja a jogot, hogy a későbbiekben a játék részvételi feltételeit megváltoztassa, vagy a játékot visszavonja.

Budapest, 2017. augusztus 1.